

# GÁRGOLAS

Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Naturaleza:  
Conducta:  
Concepto:

Afiliación:  
Generación:  
Sire:

## Atributos

### Físicos

Fuerza ●○○○○ ○○○○  
Destreza ●○○○○ ○○○○  
Resistencia ●○○○○ ○○○○

### Sociales

Carisma ●○○○○ ○○○○  
Manipulación ●○○○○ ○○○○  
Apariencia ~~○○○○○ ○○○○~~

### Mentales

Percepción ●○○○○ ○○○○  
Inteligencia ●○○○○ ○○○○  
Astucia ●○○○○ ○○○○

## Habilidades

### Talentos

Alerta ○○○○○ ○○○○  
Atletismo ○○○○○ ○○○○  
Callejeo ○○○○○ ○○○○  
Consciencia ○○○○○ ○○○○  
Empatía ○○○○○ ○○○○  
Expresión ○○○○○ ○○○○  
Intimidación ○○○○○ ○○○○  
Liderazgo ○○○○○ ○○○○  
Pelea ○○○○○ ○○○○  
Subterfugio ○○○○○ ○○○○

### Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○ ○○○○  
Artesanía ○○○○○ ○○○○  
Conducir ○○○○○ ○○○○  
Etiqueta ○○○○○ ○○○○  
Interpretación ○○○○○ ○○○○  
Latrocinio ○○○○○ ○○○○  
Pelea con Armas ○○○○○ ○○○○  
Sigilo ○○○○○ ○○○○  
Supervivencia ○○○○○ ○○○○  
T.c. Animales ○○○○○ ○○○○

### Conocimientos

Academicismo ○○○○○ ○○○○  
Ciencias ○○○○○ ○○○○  
Finanzas ○○○○○ ○○○○  
Informática ○○○○○ ○○○○  
Investigación ○○○○○ ○○○○  
Leyes ○○○○○ ○○○○  
Medicina ○○○○○ ○○○○  
Ocultismo ○○○○○ ○○○○  
Política ○○○○○ ○○○○  
Tecnología ○○○○○ ○○○○

## Ventajas

### Disciplinas

Fortaleza ○○○○○ ○○○○  
Potencia ○○○○○ ○○○○  
Viscerática ○○○○○ ○○○○  
Vuelo ○○○○○ ○○○○

### Trasfondos

\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○

### Virtudes

Conciencia/Convicción ○○○○○  
Autocontrol/Instinto ○○○○○  
Coraje ●○○○○

## Disciplinas Combinadas

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Senda

○○○○○○○○○○○○○  
Porte: \_\_\_\_\_ ( )

## Fuerza de Voluntad

○○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

## Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: \_\_\_\_\_

## Salud

Magullado   
Lastimado -1   
Lesionado -1   
Herido -2   
Malherido -2   
Tullido -5   
Incapacitado

## Debilidad

*Apariencia 0. Su Fuerza de Voluntad se reduce en dos para resistir el control mental.*

## Experiencia

# GÁRGOLAS

## Méritos y Defectos

Mérito	Tipo	Coste	Defecto	Tipo	Coste
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Otros rasgos

_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000

## Rituales

## Sendas

Nombre	Nivel	
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000

## Experiencia

## Trastornos

Total: _____	_____
Total gastado: _____	_____
Gastado en: _____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Combate

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad	Ocultación
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Armadura

Clase: \_\_\_\_\_  
 Valor: \_\_\_\_\_  
 Penalización: \_\_\_\_\_  
 Descripción: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



# GÁRGOLAS

## Trasfondos expandidos

Aliados

Mentor

---

---

---

---

---

---

Contactos

Recursos

---

---

---

---

---

---

Fama

Criados

---

---

---

---

---

---

Rebaño

Estatus

---

---

---

---

---

---

Influencia

Otro (\_\_\_\_\_)

---

---

---

---

---

---

## Posesiones

Equipo (portado)

Equipo (poseído)

---

---

---

---

---

---

Terrenos de alimentación

Vehículos

---

---

---

---

---

---

## Vínculos de Sangre/Vínculi

Vinculado a

Nivel

Vinculado a

Nivel

---

---

---

---

---

---

Localización

Refugios  
Descripción

---

---

---

---

---

---

# GÁRGOLAS

Historia

Preludio

Objetivos

Descripción

Edad: \_\_\_\_\_

Edad aparente: \_\_\_\_\_

Fecha de nacimiento: \_\_\_\_\_

R.I.P.: \_\_\_\_\_

Pelo: \_\_\_\_\_

Ojos: \_\_\_\_\_

Raza: \_\_\_\_\_

Nacionalidad: \_\_\_\_\_

Altura: \_\_\_\_\_

Peso: \_\_\_\_\_

Sexo: \_\_\_\_\_

Visuales

Esquema de Cuadrilla

Boceto del personaje